

Vorgehensweise für die Covid-19 Testung mit den Tests für das Labor Life-Brain

1. Ziehen sie die blaue Kappe von Röhrchen 1 (Speichelsammel- lösung) ab. Füllen Sie die Mundhöhle mit dem Inhalt (gelbe Flüssigkeit) - 2 Minuten lang Mund spülen bzw. gurgeln. (siehe Abbildung 1)
Es ist darauf zu achten, dass keine Flüssigkeit verschluckt wird, obwohl im Allgemeinen kein Risiko besteht.



2. Orangen Deckel von Becherglas 2 abschrauben und Mundinhalt hineinspucken (siehe Abbildung 2).
3. Deckel wieder auf das Becherglas 2 schrauben. Schließen Sie es nicht zu fest, da dies die Düse blockieren könnte.
4. Entfernen Sie den runden Sicherheitsaufkleber vom Becherglas 2 (siehe Vorsichtsmaßnahmen und Warnungen) und bewahren Sie ihn auf.



5. Stellen Sie das Becherglas 2 auf eine ebene Fläche, sodass das Ende der Ansaugöffnung in die Flüssigkeit getaucht wird. Dann nehmen Sie das Röhrchen 3 (= orange Kappe / Speicheltransfer Röhrchen). Dieses NICHT ÖFFNEN!!, drücken Sie es auf die Öffnung und überwinden Sie einen leichten Widerstand (siehe Abbildung 3). Drücken Sie nicht zu stark nach unten, da dies die Düse blockieren könnte. Wenn dieser Vorgang korrekt durchgeführt wurde, sollte sich das Röhrchen 3 von selbst füllen. Wenn das Röhrchen voll ist, ziehen Sie es ab. HINWEIS: Das Röhrchen füllt sich nicht vollständig. Füllvolumen von max. 3,5 ml möglich. siehe auch „Vorsichtsmaßnahmen und Warnungen“



6. Nach Gebrauch Becherglas 2 wieder mit dem runden Sicherheitsaufkleber verschließen. Das Becherglas muss in einem geeigneten Entsorgungsbehälter (idealerweise Deckelfass älter für medizinischen Abfall – „Sondermüllsammelbehälter“) entsorgt werden. Ist im Becherglas 2 noch Flüssigkeit vorhanden, so ist diese zusammen mit dem Becherglas 2 zu entsorgen.
7. Alle gefüllten Röhrchen 3 (orange Kappe / Speicheltransfer Röhrchen) 5 x umdrehen.
8. Kennzeichnen Sie alle gefüllten Röhrchen 3, indem Sie die mitgelieferten Etiketten mit Vor- und Nachname sowie Barcode aufkleben. ACHTUNG: Verwechslungsgefahr bei mehreren Probanden!